

Tu es parti de Madagascar il y a 10 jours pour un voyage estimé à 60 jours.



REGLE DU JEU

Il faut rejoindre l'île du diable en un temps record !

Le gagnant est celui qui met le moins de jours pour y arriver. Pour cela, calcule ton score à chaque étape.

L'ILE DES PIRATES

ADDITION OU SOUSTRACTION ?

ILE DU DIABLE

DEPART

Attaque d'un navire marchand
Tu gagnes 3 jours.

Bonne pêche !
Tu gagnes 5 jours.

Conseil des pirates
Tu perds 1 jour.

Vent fort !
Tu avances vite.
+ 3 jours

Mutinerie
Tu perds 2 jours.

Dauphins en vue !
Tu gagnes 5 jours.

Typhon
Tu perds 3 jours.

Tu as gagné tes galons de mousse.
+ 3 jours

Pêche de tortues
Prends 2 jours à ton voisin de gauche.

Tempête ! Le perroquet du capitaine s'envole. - 2 jours

Mât de misaine brisé
Rentre au port pour réparer. - 1 jour.

Tornado ! Tu es sain et sauf. Avance jusqu'à la case soleil.

Escalade à Saint-Malo.
Retourne à la case port. Tu perds 1 jour.

Bonne brise
Tu avances bien.
+ 4 jours.

Rencontre avec les sirènes
- 3 jours

Retour du perroquet
+ 2 jours

Ouragan
Ta voile se déchire.
Tu perds 2 jours.

Maladie sur le bateau
1 jour perdu

Voile réparée
Tu gagnes 2 jours.

Ordre du capitaine !
Tu entres le trésor sur l'île. - 1 jour.