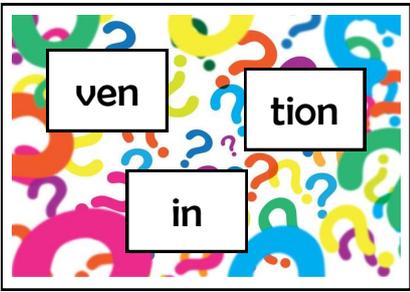
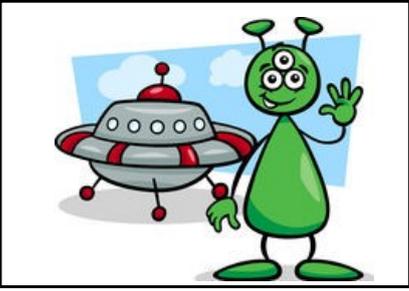
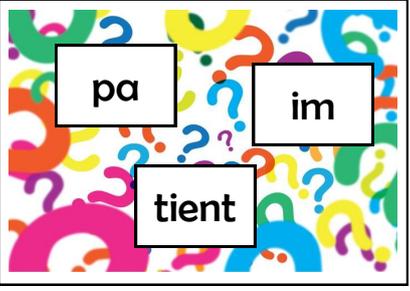


Départ

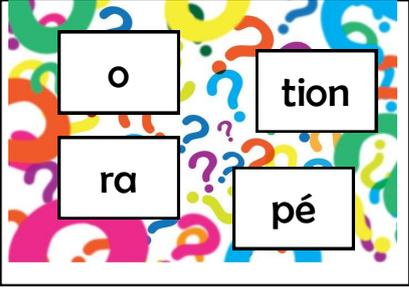
une acrobatie



être patient



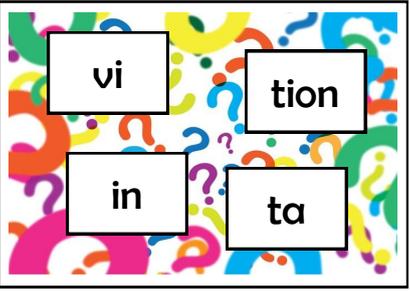
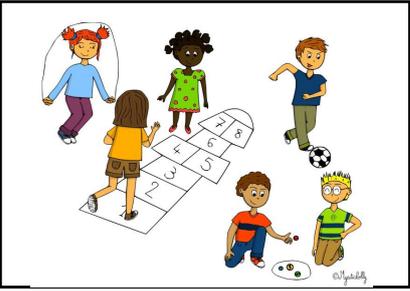
Arrivée



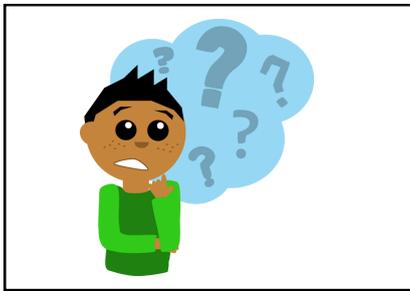
une collection



prétentieux



c'est essentiel !

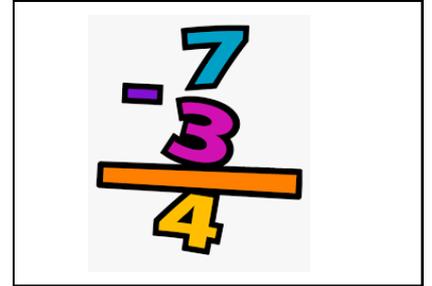


des actions

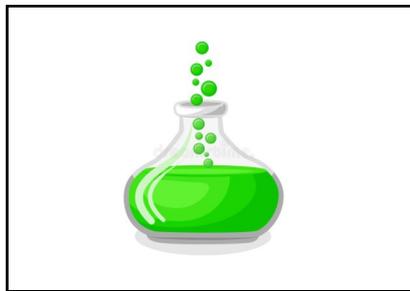
mo é
tion

une navette spatiale

tieux nu
mi



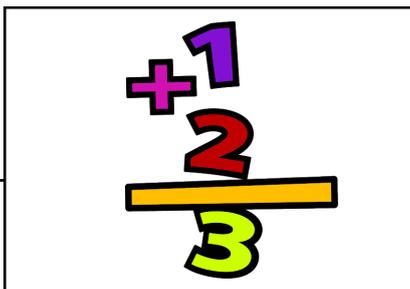
le dictionnaire



ni tia
le i

tien ce
pa

stationner sa voiture



lu tion
so

un égyptien

Règle du jeu

Plateau en deux parties à placer l'une à côté de l'autre selon les flèches.

Se joue à un ou plusieurs joueurs, avec un dé et un pion par joueur (l'enfant contre papa/maman ou contre un grand frère ou une grande sœur).

Lancer le dé et arriver sur une case :

- si elle contient un mot, on le lit ;
- si elle contient des syllabes, on lit les syllabes et tente de reconstituer un mot ;
- si elle contient un dessin, on écrit le mot correspondant sur son ardoise.

Mots attendus (dans l'ordre du plateau) :

question - soustraction - punition - addition - récréation - martien - natation - potion - attention

Si l'enfant réussit, il reste sur la case sur laquelle il vient d'arriver.

S'il ne réussit pas, il retourne sur la case d'où il vient.

Le premier arrivé au bout, a gagné !

Façon détournée de faire de la lecture... et même une dictée déguisée !!! Bien sûr, le nombre de partie n'est pas limité !!!