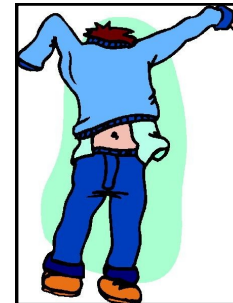
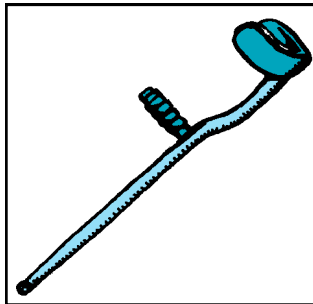
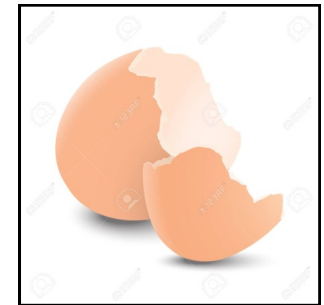
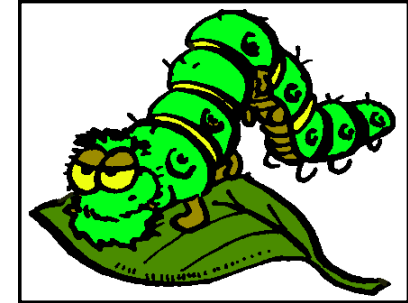
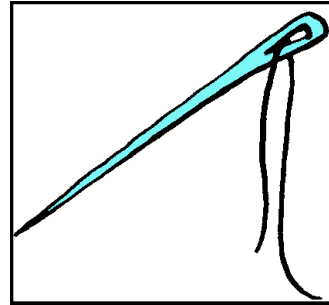
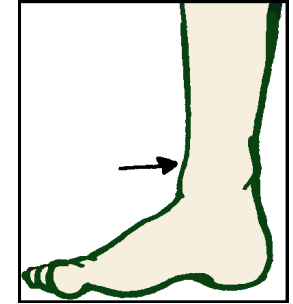
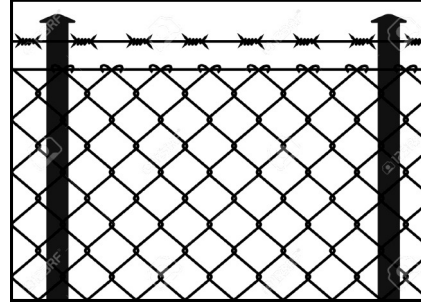
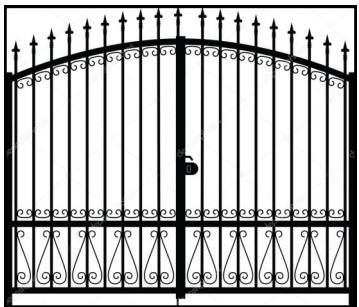
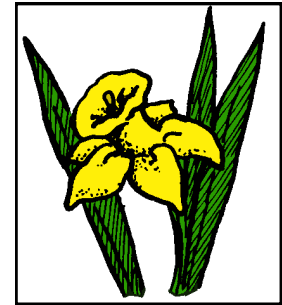
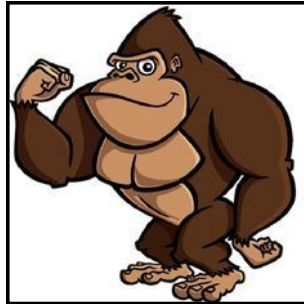
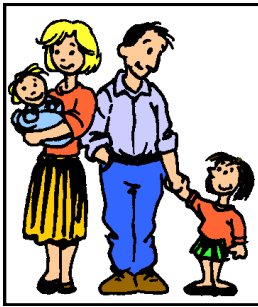
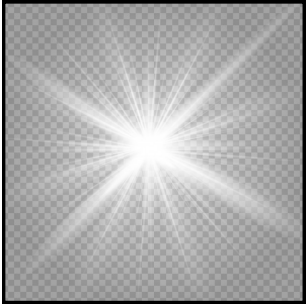
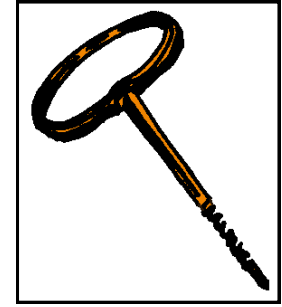


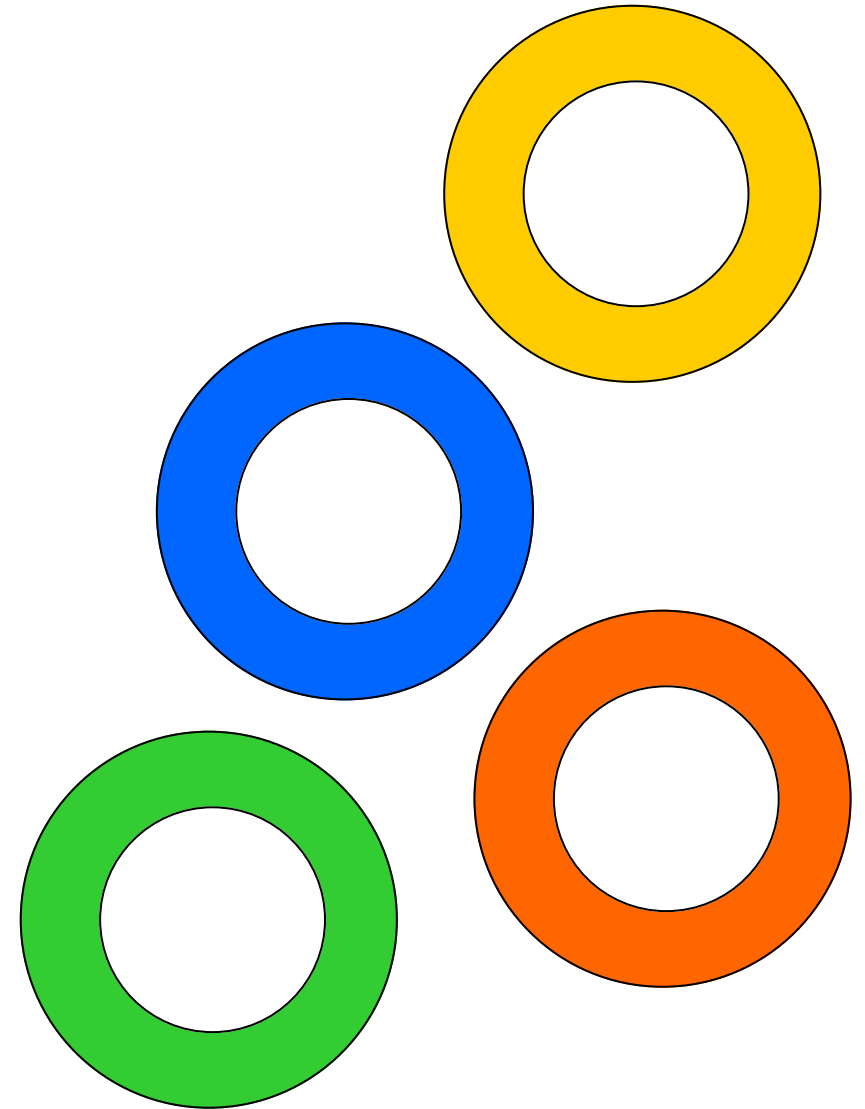
Le lynx son "ill"





**Le lynx
son "ill"**

des billes	Camille	du grillage	la cheville
des coquillages	une aiguille	une chenille	du maquillage
une béquille	s'habiller	la coquille	de la vanille
le papillon	des billets	une vrille	brillant
la famille	un gorille	des pastilles	une jonquille
la grille	des lentilles	une fille	un jeu de quilles



Se joue à 2 au moins.

Découper les étiquettes-mots et les jetons (évidés). Placer les deux morceaux de plateau l'un à côté de l'autre et les étiquettes-mots face cachée sur la table.

Le premier joueur tire au sort une carte, lit le mot : tous les joueurs cherchent alors l'image correspondante pour être le premier à poser son jeton dessus et gagner la carte-mot.

Le joueur suivant procède de la même façon et ainsi de suite jusqu'à épuisement des cartes.

Le gagnant est celui qui a gardé le plus de cartes.