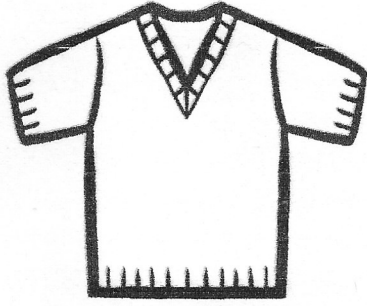
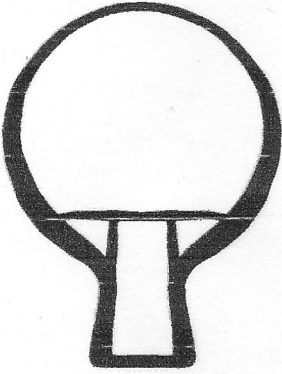


Nom :
Date :

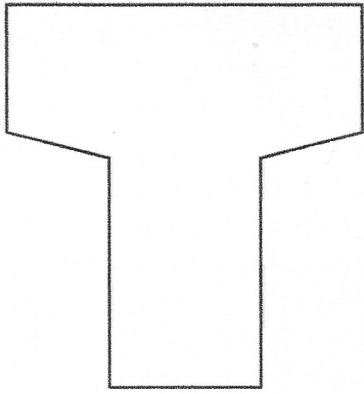
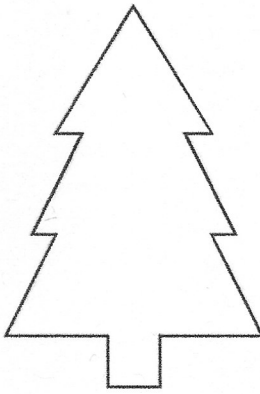
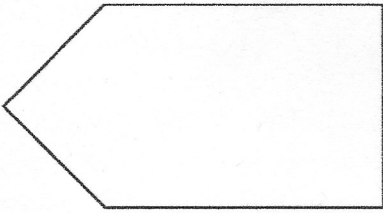
Dans cette fiche, tu apprends à :
trouver l'axe de symétrie
d'une figure par pliage.

1 Découpe les figures ci-dessous.
Trouve leur axe de symétrie par pliage. **Reporte-toi** au *Pour t'aider* du verso.
En utilisant ta règle, **repasse** en marron l'axe de symétrie.

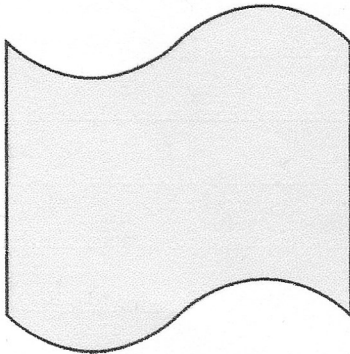
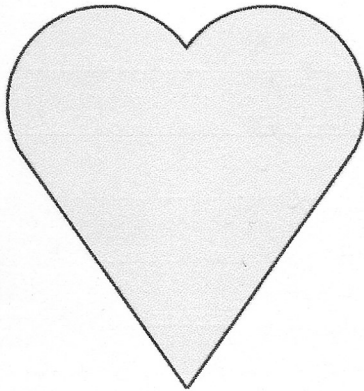
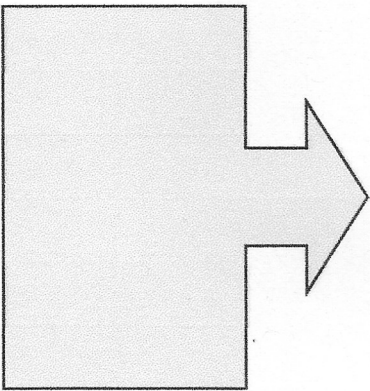


Colle-les sur une feuille.

2 Fais le même travail.



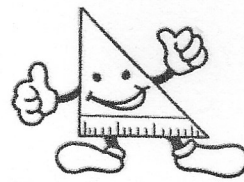
3 Fais le même travail.
Attention ! il y a une figure qui n'a pas d'axe de symétrie. **Colorie-la** en jaune.



L'utilisation de ces contenus est limitée à une classe. Toute autre exploitation, même partielle, faite sans le consentement de Retz est interdite.

Nom :

Date :



TROUVER L'AXE DE SYMÉTRIE D'UNE FIGURE PAR PLIAGE

POUR T'AIDER

Trouver l'axe de symétrie par pliage.

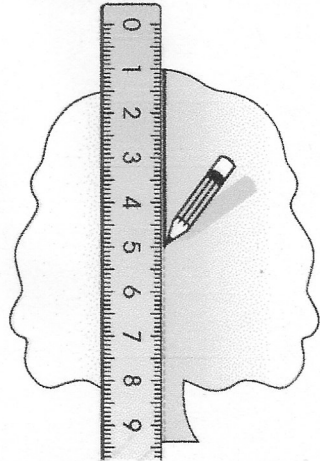
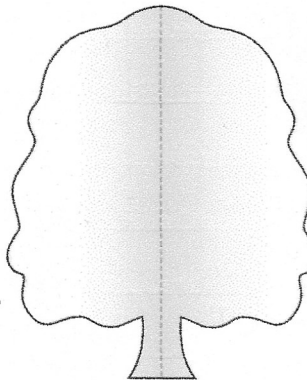
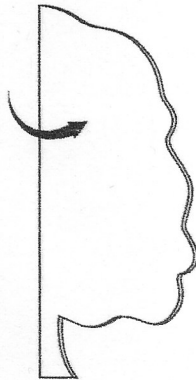
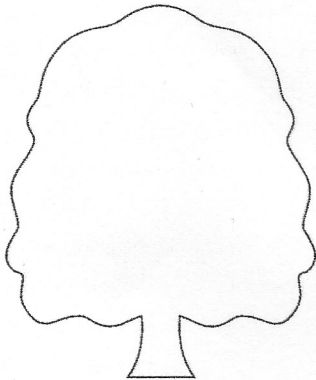
Tu as besoin :
 - d'une paire de ciseaux ;
 - d'une règle.

1 Découpe
la figure.

2 Plie la figure
de façon
que les bords
se superposent.

3 Déplie
la figure.

4 Repasse avec
ton crayon de
couleur sur le pli.



POUR ALLER PLUS LOIN

Tu as besoin de papier-calque.

Décalque les figures ci-dessous et **trouve** l'axe de symétrie par pliage.

